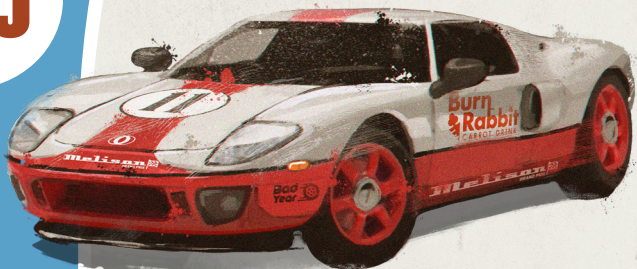


GT5

 **JEAN-CHRISTOPHE BOUVIER**

 **LOÏC MUZY**



ESPANSIONE

RALLYMAN **GT**
EDIZIONE ITALIANA

Giocare con le vetture GT5

Le auto GT5 seguono tutte le normali regole di *Rallyman:GT* e dispongono dei dadi mostrati sulle loro Plance Vettura. Tuttavia:

DADI MARCIA

Le GT5 non dispongono del dado di 6^a Marcia. La marcia più alta è la 5^a.



DADO TURBO

Le GT5 hanno motori sovralimentati che le rendono capaci di accelerare molto velocemente. Questa caratteristica è rappresentata da un nuovo tipo di dado: il dado Turbo!



Dado Turbo

Sfrutta l'esclusivo dado turbo della tua GT5 per ottenere accelerazioni esplosive e trovare nuove strategie per affrontare le curve e i tornanti del tuo tracciato preferito!

Il dado Turbo combinato con un dado Marcia ti permette di avanzare di uno spazio aumentando la tua velocità di 2 (invece che di uno).

Per farlo, gioca il dado Turbo insieme al dado di 2 Marce superiore rispetto a quello attuale e

poi muovi di uno spazio.

Proprio come con i dadi Freno, è possibile usare i gettoni Focus per assicurare un lancio Turbo. Tuttavia, il giocatore deve assicurare entrambi i dadi (il dado Marcia e il dado Turbo). Se non ha abbastanza gettoni Focus, non può assicurare il lancio.

Nota: *Il dado Turbo non può essere combinato con una Partenza Bruciante (vedi regolamento base).*



B.O.P.

Vuoi correre con auto GT4, GT5 e GT6 contemporaneamente? Con le schede B.O.P. è possibile!

Le schede B.O.P. (Balance of Performance) sono speciali Plance Vettura che modificano le statistiche delle diverse categorie di vetture in Rallyman: GT. Queste modifiche bilanciano le prestazioni in modo da consentire di farle competere insieme!

Quando si gareggia con auto GT5 e GT6, è sufficiente prendere la Plancia B.O.P. del tipo e colore della propria vettura invece delle normali schede, quindi continuare la partita normalmente.

Nota: Le auto GT4 non hanno una Plancia B.O.P. e useranno sempre la loro Plancia abituale, anche quando gareggiano contro altre categorie.





