RALLYMAN GT

EDIZIONE ITALIANA



CHAMPIONSHIP

REGOLAMENTO DELL'ESPANSIONE

RAVEN DISTRIBUTION

HOLY GRAIL GAMES

RICONOSCIMENTI

AUTORE
Jean-Christophe Bouvier

SVILUPPO
Jamie Parsons

DIREZIONE ARTISTICA
Loïc Muzy

ILLUSTRAZIONI
Quentin Saint-Georges

GRAFICA
Quentin Saint-Georges

MARKETING E COMUNICAZIONI
Georgina Parsons

GESTIONE DELLA COMMUNITY
Kayla Soule

BUSINESS MANAGEMENT
Owen Hermsen

REVISIONI
Raphaël Alcantara, Georgina Parsons & Kayla Soule

VIDEO
Jean-François Belvoix & Jonhatan Picard

PUBBLICATO DA
Holy Grail Games

DIREZIONE
Eric Dubus, Olivier Melison & Jamie Parsons

DIMOSTRATORI E PORTAVOCE
Ludovic, Stephane, Gaz, Andy, Patrick, Georgina, Matthieu, Kayla, Owen, Olivier, Yann, Nicolas, Glenn, Gaël.

EDIZIONE ITALIANA
Raven Distribution Srl
Via G. Fanin 30
40026 Imola (BO)
www.raven-distribution.com
Direttore Responsabile: Roberto Petrillo
Project Manager: Alessio Quadalti
Revisione Testi: Uno Studio in Nero
Impaginazione: Alessia Farina

RINGRAZIAMENTI
Massimo Zomparelli, Fabio Faletti e Veronica Gregori per l'ottimo lavoro svolto nella realizzazione di testi e sviluppo della serie Rallyman.

Metti alla prova le tue abilità di guida contro i tuoi avversari, in una serie di gare per determinare a chi spetta il gradino più alto del podio!

La modalità Campionato di *Rallyman: GT* è una serie di 8 gare in cui i giocatori accumulano punti in base alla loro posizione finale in ogni circuito. Alla fine del Campionato, il giocatore con più punti può rivendicare il podio, il diritto di vantarsi e lo champagne!

Nota: *Lo Champagne non è incluso.*

ACCENDETE I MOTORI!

Contenuto

1 Regolamento
12 Tessere Circuito fronte-retro
48 Gettoni Focus

REGOLE

Un Campionato consiste in 8 gare, di 2 giri ciascuna, su 8 tracciati differenti.

Queste gare seguono le normali regole scritte nel Regolamento di *Rallyman: GT*.

Alla fine di ogni gara, i giocatori otterranno punti in base alla loro posizione finale:

1° - 25 punti
2° - 18 punti
3° - 15 punti
4° - 12 punti
5° - 10 punti
6° - 8 punti

Se giochi con l'espansione Team Challenge, puoi gareggiare con un massimo di 12 giocatori:

7° - 6 punti
8° - 4 punti
9° - 2 punti
10° - 1 punti
11° - 0 punti
12° - 0 punti

Potrai fotocopiare il Foglio di Gara direttamente da questo manuale, o scaricarlo dal sito holygrail.games per tenere traccia dei punteggi durante il Campionato.

Nota: *Quando si gioca con più di una vettura per giocatore, ogni auto conta come un singolo pilota con il proprio punteggio.*

Alla fine del Campionato, i giocatori possono competere per due diversi titoli:

- **Miglior Pilota:** Il giocatore con il maggior punteggio si aggiudica l'ambito primo premio!
- **Miglior Scuderia (opzionale):** All'inizio del Campionato i giocatori possono, se lo desiderano, dividersi in scuderie. Queste squadre devono avere tutte lo stesso numero di piloti. Alla fine del Campionato, sommare i punti di tutti i piloti all'interno di una scuderia. Quella con il punteggio complessivo maggiore sarà la vincitrice!

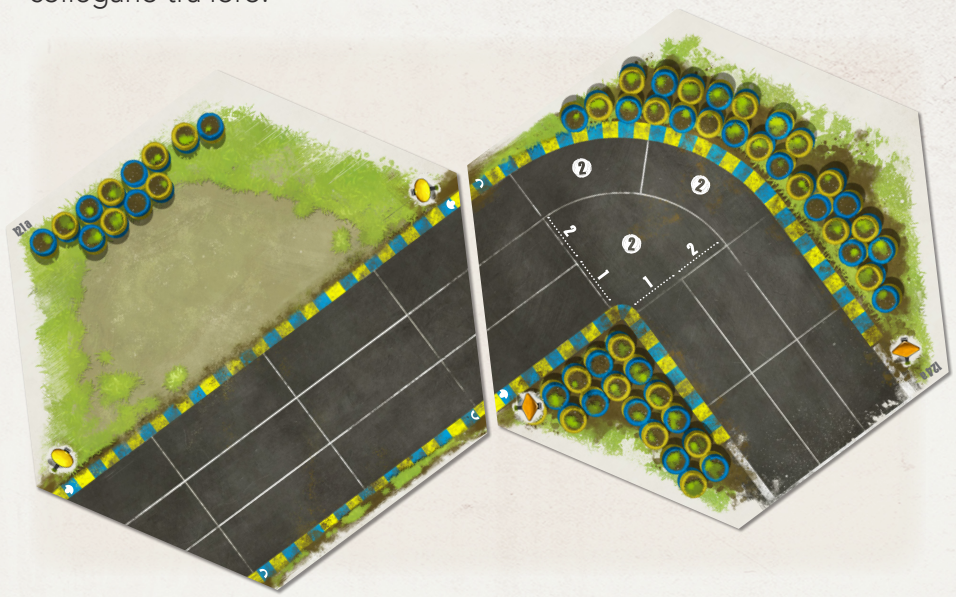
Nota: *Anche in questo caso, verrà comunque dichiarato il Miglior Pilota, ma è assolutamente possibile che il Miglior Pilota non faccia parte della Scuderia Migliore!*

TRACCIATI

Championship include 8 nuovissimi circuiti!

Da notare che questi tracciati utilizzano sia le tessere del gioco base che le nuove tessere di questa espansione. Queste tessere ti consentono di realizzare circuiti con forme inedite, grazie a caselle che possono estendersi da una tessera all'altra.

Puoi riconoscere queste tessere grazie agli speciali simboli presenti sui cordoli vicino al bordo. L'immagine seguente mostra come si collegano tra loro.



Contrariamente a quanto avviene con le tessere della scatola base, quando sono presenti questi simboli, il bordo di queste tessere non si considera come separazione tra le caselle.

Naturalmente, per il tuo Campionato, sei libero di usare qualsiasi altro circuito di Rallyman o di tua creazione.

CHAMPIONSHIP

FOGLIO DI GARA

Potete fotocopiare questo Foglio di Gara o scaricarlo dal sito **holygrail.games**.

NOME DEL CAMPIONATO
.....

GIOCATORI	SCUDERIA
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....

	1 25 pt	2 18 pt	3 15 pt	4 12 pt	5 10 pt	6 8 pt	7 6 pt	8 4 pt	9 2 pt	10 1 pt	11 0 pt	12 0 pt
Gara 1												
Gara 2												
Gara 3												
Gara 4												
Gara 5												
Gara 6												
Gara 7												
Gara 8												

PRONTI A GIOCARE

CIRCUITO 11



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 107b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 130b

CIRCUITO 12



- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 1 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 2 x 111a
- 1 x 116a
- 2 x 121a
- 1 x 124a
- 1 x 125a
- 1 x 128a

CIRCUITO 13



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 2 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 111b
- 2 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 126b
- 2 x 127b
- 1 x 129b

CIRCUITO 14



- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 1 x 103a
- 2 x 104a
- 2 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 112a
- 1 x 115a
- 2 x 121a
- 1 x 125a
- 1 x 126a
- 2 x 127a

CIRCUITO 15



- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 1 x 104a
- 2 x 111b
- 1 x 112a
- 1 x 114b
- 1 x 119a
- 1 x 120a
- 1 x 121b
- 1 x 122b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

CIRCUITO 16

- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 2 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 1 x 114a
- 1 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 124a
- 1 x 126a
- 1 x 128a



CIRCUITO 17



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 1 x 105b
- 1 x 106b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 113b
- 1 x 114b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

CIRCUITO 18

- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 3 x 103a
- 3 x 104a
- 1 x 106a
- 1 x 118a
- 2 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 129a
- 1 x 130a

