RALLYMAN GT



CHAMPIONSHIP

RÈGLES DE L'EXTENSION

Synapses Games

HOLY GRAIL GAMES

CRÉDITS

AUTEUR
Jean-Christophe Bouvier

RÉALISATEUR
Jamie Parsons

DIRECTEUR ARTISTIQUE
Loïc Muzy

ILLUSTRATEUR
Loïc Muzy

GRAPHISTE
Quentin Saint-Georges

MARKETING & COMMUNICATION
Georgina Parsons

GESTIONNAIRE DE LA COMMUNAUTÉ
Kayla Soule

GESTIONNAIRE DES AFFAIRES
Owen Hermsen

RÉVISEURS
Raphaël Alcantara, Georgina Parsons, Kayla Soule, Hugo Chaumette, Josée Guillemette & Charlotte Hebbourn

VIDÉOS
Jean-François Belvoix & Jonhatan Picard

ÉDITEUR
Holy Grail Games

DIRECTEURS DE PUBLICATION
Eric Dubus, Olivier Melison & Jamie Parsons

AMBASSADEURS & DÉMONSTRATEURS
Ludovic, Stephane, Gaz, Andy, Patrick, Georgina, Matthieu, Kayla & Owen

Et bien sûr, tous nos contributeurs Kickstarter qui ont rendu ce jeu possible !

Prenez place sur la grille de départ et mettez vos compétences de pilotage à l'épreuve dans une série de courses qui déterminera qui sera au sommet du podium !

L'extension *Championship* ajoute un nouveau mode de jeu : le Championnat. Un Championnat est composé d'une série de 8 courses, pendant lesquelles les joueurs devront accumuler des points attribués en fonction de leur position à la fin de chaque circuit. À la fin du Championnat, le joueur avec le plus de points remporte la victoire, la gloire et le champagne !

Note : *champagne non compris.*

DÉMARREZ VOS MOTEURS !

Matériel

1 Livret de règles
12 tuiles Circuit
48 jetons Focus

RÈGLES

Un Championnat est composé de 8 courses sur 8 circuits différents ; chaque course comprend deux tours de circuit.

Les règles pour ces courses sont identiques à celles décrites dans le livret de règles de base de *Rallyman: GT*.

À la fin de chaque course, les joueurs gagnent des points en fonction de leur position :

1. 25 points
2. 18 points
3. 15 points
4. 12 points
5. 10 points
6. 8 points

Si vous jouez avec l'extension Team Challenge, un Championnat peut compter jusqu'à 12 joueurs :

7. 6 points
8. 4 points
9. 2 points
10. 1 point
11. 0 point
12. 0 point

Note : *Si vous jouez avec plus d'une voiture par joueur, chaque voiture compte comme un Pilote individuel qui a son propre score.*

Vous pouvez photocopier le tableau des scores ou alors le télécharger sur le site holygrail.games afin de vous aider à suivre votre score durant le Championnat.

À la fin du Championnat, les joueurs peuvent tenter de remporter deux titres différents :

- **Meilleur Pilote :** Le joueur avec le plus de points remporte la victoire !
- **Meilleure Équipe (facultatif) :** Au début du Championnat, les joueurs peuvent, s'ils le souhaitent, se diviser en équipes. Ces équipes doivent impérativement avoir le même nombre de voitures. À la fin du Championnat, additionnez les points de toutes les voitures d'une même équipe. L'équipe avec le plus de points gagne !

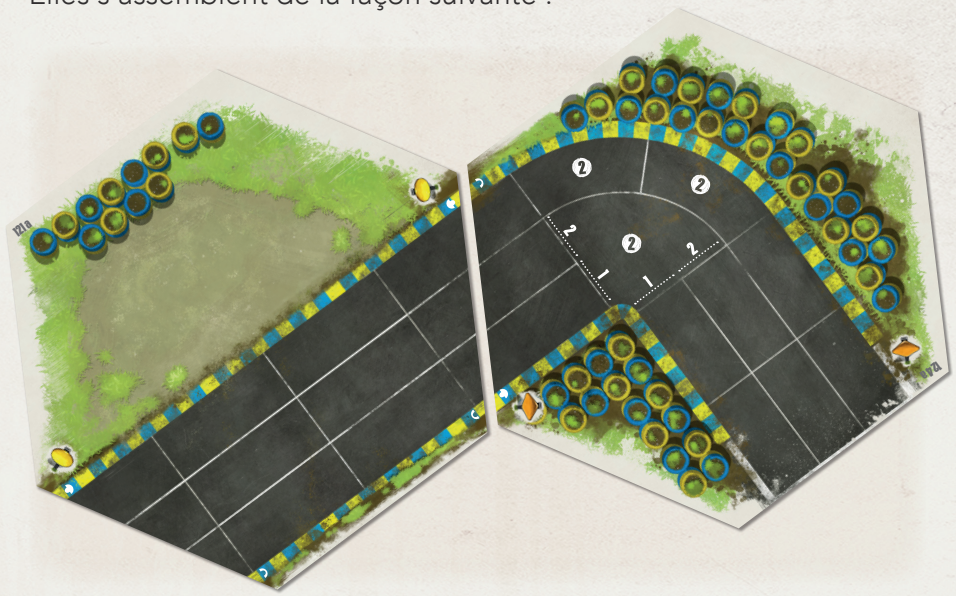
Notez qu'il y aura toujours un joueur nommé Meilleur Pilote. Cependant, il se peut que celui-ci ne fasse pas partie de la Meilleure Équipe !

CIRCUITS

L'extension Championship inclut 8 circuits inédits !

Veuillez noter que ces circuits utilisent des tuiles du jeu de base, ainsi que les nouvelles tuiles de cette extension. Ces tuiles vous permettent d'incorporer de nouveaux éléments à vos circuits. Pour ce faire, elles comportent des cases qui continuent entre deux tuiles.

Ces tuiles sont identifiables grâce à leurs démarcations uniques. Elles s'assemblent de la façon suivante :



Contrairement aux tuiles classiques, la séparation entre deux de ces nouvelles tuiles ne représente pas la délimitation d'une case.

Bien entendu, vous êtes libre d'utiliser n'importe quel circuit *Rallyman: GT*, y compris les vôtres, pour votre Championnat !

NOM DU CHAMPIONNAT

JOUEUR	ÉQUIPE

	1 25 pts	2 18 pts	3 15 pts	4 12 pts	5 10 pts	6 8 pts	7 6 pts	8 4 pts	9 2 pts	10 1 pt	11 0 pt	12 0 pt
Course 1												
Course 2												
Course 3												
Course 4												
Course 5												
Course 6												
Course 7												
Course 8												

CHAMPIONSHIP

FEUILLE DE SCORE

Vous pouvez photocopier cette fiche ou alors la télécharger sur le site web **holygrail.games**.

MODÈLES DE CIRCUITS

CIRCUIT 11

- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 107b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 130b



CIRCUIT 12



- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 1 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 2 x 111a
- 1 x 116a
- 2 x 121a
- 1 x 124a
- 1 x 125a
- 1 x 128a

CIRCUIT 13



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 2 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 111b
- 2 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 126b
- 2 x 127b
- 1 x 129b

CIRCUIT 14



- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 1 x 103a
- 2 x 104a
- 2 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 112a
- 1 x 115a
- 2 x 121a
- 1 x 125a
- 1 x 126a
- 2 x 127a

CIRCUIT 15



- 1 x 101
- 1 x 102a
- 1 x 104a
- 2 x 111b
- 1 x 112a
- 1 x 114b
- 1 x 119a
- 1 x 121a
- 1 x 121b
- 1 x 122b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

CIRCUIT 16

- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 2 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 1 x 114a
- 1 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 124a
- 1 x 126a
- 1 x 128a



CIRCUIT 17



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 1 x 105b
- 1 x 106b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 113b
- 1 x 114b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

CIRCUIT 18

- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 3 x 103a
- 3 x 104a
- 1 x 106a
- 1 x 118a
- 2 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 129a
- 1 x 130a

