RALLYMAN GT



CHAMPIONSHIP

REGLAS DE LA EXPANSION

HOLY GRAIL GAMES

CRÉDITOS

DISEÑO DEL JUEGO

Jean-Christophe Bouvier

PRODUCCIÓN

Jamie Parsons

DIRECCIÓN ARTÍSTICA

Loïc Muzy

ILUSTRACIONES

Loïc Muzy

DISEÑO GRÁFICO

Quentin Saint-Georges

MARKETING Y COMUNICACIÓN

Georgina Parsons

REDES SOCIALES

Kayla Soule

GESTIÓN COMERCIAL

Owen Hermsen

EDICIÓN

Raphaël Alcantara, Georgina Parsons & Kayla Soule

VÍDEOS

Jean-François Belvoix & Jonhatan Picard

EDITADO POR

Holy Grail Games

DIRECTORES

Eric Dubus, Olivier Melison & Jamie Parsons

EMBAJADORES Y PARTIDAS DE DEMOSTRACIÓN

Ludovic, Stephane, Gaz, Andy, Patrick, Georgina, Matthieu, Kayla, Owen, Olivier, Yann, Nicolas, Glenn, Gaël.

TRADUCCIÓN

Jorge Navarro @erjugon, Diego Esteban Gisbert

Y por supuesto, gracias a todos nuestros MECENAS EN KICKSTARTER QUE HAN HECHO POSIBLE EL JUEGO

Pon a prueba tus habilidades de conducción contra tus rivales en una serie de carreras que decidirán quién es el número uno en el podio.

El modo Campeonato de *Rallyman: GT* es una serie de 8 carreras en las que los jugadores van acumulando puntos según su orden de llegada a la meta. Al final del Campeonato, el jugador con más puntos podrá reclamar el podio, presumir de ser el mejor y abrir el champán.

Nota: *No se incluye el champán.*

¡A CALENTAR MOTORES!

Componentes

1 Reglamento
12 Losetas de Circuito
48 Fichas de Concentración

REGLAS

Un Campeonato consiste en competir en 8 carreras en 8 circuitos diferentes dando 2 vueltas a cada uno.

Las reglas para estas carreras son iguales a las reglas estándar expuestas en el reglamento básico de *Rallyman: GT*.

Al final de cada carrera, los jugadores ganarán puntos según su orden de llegada a la meta:

1. 25 puntos
2. 18 puntos
3. 15 puntos
4. 12 puntos
5. 10 puntos
6. 8 puntos

Si juegas con la expansión Team Challenge, podréis competir hasta 12 jugadores:

7. 6 puntos
8. 4 puntos
9. 2 puntos
10. 1 puntos
11. 0 puntos
12. 0 puntos

Para llevar la cuenta de las puntuaciones a lo largo del Campeonato, se puede fotocopiar la tabla de resultados de la página siguiente o descargarla en el sitio web de holygrail.games.

Nota: *Cuando se juega con más de un coche por jugador, cada coche cuenta como un piloto individual con su propia puntuación.*

Al final del Campeonato, los jugadores pueden competir por dos títulos diferentes:

- **Mejor Piloto:** ¡El jugador con más puntos se lleva el codiciado trofeo del primer puesto!
- **Mejor Equipo (opcional):** Al comienzo del Campeonato, los jugadores pueden formar equipos si quieren. Estos equipos deben tener todos el mismo número de pilotos. Al final del campeonato, se suman los puntos de todos los pilotos de un equipo. El equipo con más puntos gana.

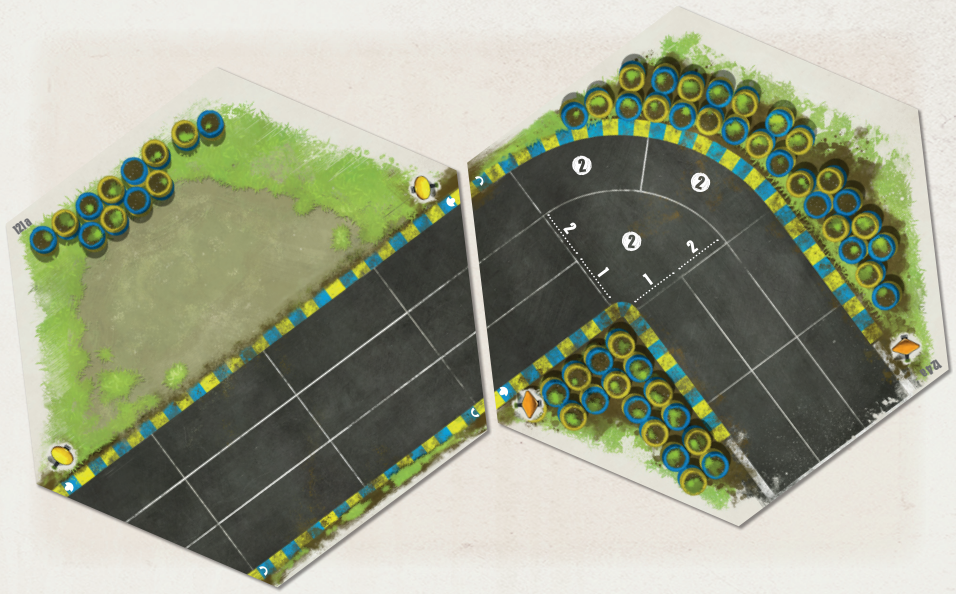
Nota: *Se seguirá otorgando el título de Mejor Piloto, ¡y hasta es posible que el Mejor Piloto no forme parte del Mejor Equipo!*

CIRCUITOS

¡La expansión Championship incluye 8 nuevos circuitos!

Estos circuitos utilizan tanto las losetas del juego básico como las nuevas losetas de esta expansión. Estas losetas te permiten montar circuitos con nuevas formas y, para ello, tienen algunas casillas que pasan de una loseta a otra.

Estas losetas se pueden identificar por sus diseños únicos y, aquí debajo, se puede ver cómo se conectan.



Al contrario que con las losetas de la caja básica, la separación entre dos de estas nuevas losetas no se considera una separación entre casillas.

Por supuesto, para un Campeonato, se puede utilizar cualquier circuito de *Rallyman* o uno de tu propia creación.

NOMBRE DEL CAMPEONATO

PILOTOS	EQUIPO

	1 25 pts	2 18 pts	3 15 pts	4 12 pts	5 10 pts	6 8 pts	7 6 pts	8 4 pts	9 2 pts	10 1 pt	11 0 pt	12 0 pt
Carrera 1												
Carrera 2												
Carrera 3												
Carrera 4												
Carrera 5												
Carrera 6												
Carrera 7												
Carrera 8												

CAMPEONATO

HOJA DE RESULTADOS

Puedes fotocopiar esta hoja de resultados o descargarla en el sitio web de **holygrail.games**.

LISTOS PARA JUGAR

CIRCUITO 11



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 107b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 130b

CIRCUITO 12



- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 1 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 2 x 111a
- 1 x 116a
- 2 x 121a
- 1 x 124a
- 1 x 125a
- 1 x 128a

CIRCUITO 13



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 2 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 111b
- 2 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 126b
- 2 x 127b
- 1 x 129b

CIRCUITO 14



- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 1 x 103a
- 2 x 104a
- 2 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 112a
- 1 x 115a
- 2 x 121a
- 1 x 125a
- 1 x 126a
- 2 x 127a

CIRCUITO 15



- 1 x 101
- 1 x 102a
- 1 x 104a
- 2 x 111b
- 1 x 112a
- 1 x 114b
- 1 x 119a
- 1 x 121a
- 1 x 121b
- 1 x 122b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

CIRCUITO 16

- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 2 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 1 x 114a
- 1 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 124a
- 1 x 126a
- 1 x 128a



CIRCUITO 17



- 1 x 101a
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 1 x 105b
- 1 x 106b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 113b
- 1 x 114b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

CIRCUITO 18

- 1 x 101a
- 1 x 102a
- 3 x 103a
- 3 x 104a
- 1 x 106a
- 1 x 118a
- 2 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 129a
- 1 x 130a

