RALLYMAN GT



CHAMPIONSHIP

ERWEITERUNGSREGELN

HOLY GRAIL GAMES

CREDITS

SPIELDESIGN

Jean-Christophe Bouvier

PRODUKTION

Jamie Parsons

KÜNSTLERISCHE LEITUNG

Loïc Muzy

ILLUSTRATION

Loïc Muzy

GRAFIKDESIGN

Quentin Saint-Georges

MARKETING & KOMMUNIKATION

Georgina Parsons

COMMUNITY MANAGEMENT

Kayla Soule

BUSINESS DEVELOPMENT

Owen Hermsen

PROOFREADING

Raphaël Alcantara, Georgina Parsons & Kayla Soule

DEUTSCHE ÜBERSETZUNG & BEARBEITUNG

Jan Ostmann & Matthias Wagner

VIDEOS

Jean-François Belvoix & Jonhatan Picard

VERLAG

Holy Grail Games

HERAUSGEBER

Eric Dubus, Olivier Melison & Jamie Parsons

BOTSCHAFTER & UNTERSTÜTZER

Ludovic, Stephane, Gaz, Andy, Patrick, Georgina, Matthieu, Kayla, Owen, Olivier, Yann, Nicolas, Glenn & Gaël.

Danke an alle unsere KICKSTARTER-BACKER, DIE DIESES SPIEL MÖGLICH GEMACHT HABEN!

Miss deine Fahrkünste mit deinen Gegnern in einer Serie von Rennen, die darüber entscheiden, wer den Platz ganz oben auf dem Podest einnehmen wird!

Rallyman: GT Championship führt einen neuen Spielmodus ein: Die Meisterschaft. Sie ist eine Serie von 8 Rennen, in denen die Spieler auf jeder Strecke abhängig von ihrer Platzierung Punkte sammeln. Am Ende der Meisterschaft kann der Spieler mit den meisten Punkten das oberste Siegertreppchen und damit zurecht den Ruhm und den Champagner für sich beanspruchen!

Hinweis: *Champagner ist nicht inbegriffen.*

STARTET DIE MOTOREN!

Spielmaterial

1 Spielregel
12 Streckenteile
48 Fokusplättchen

REGELN

Eine Meisterschaft besteht aus 8 Rennen auf 8 unterschiedlichen Strecken mit jeweils 2 Runden.

Die Regeln für diese Rennen entsprechen den Standardregeln, wie sie im *Rallyman: GT*-Regelwerk festgehalten sind.

Am Ende eines jeden Rennens erhalten die Spieler Punkte auf der Grundlage ihrer Platzierung im Ziel:

1. 25 Punkte
2. 18 Punkte
3. 15 Punkte
4. 12 Punkte
5. 10 Punkte
6. 8 Punkte

Spielt ihr mit der *Team Challenge*-Erweiterung, können bis zu 12 Spieler mitspielen:

7. 6 Punkte
8. 4 Punkte
9. 2 Punkte
10. 1 Punkte
11. 0 Punkte
12. 0 Punkte

Ihr könnt das Wertungsblatt direkt aus diesem Regelwerk heraus kopieren oder es von der holygrail.games-Webseite herunterladen. Damit könnt ihr während der gesamten Meisterschaft den Überblick über eure Punktzahl behalten.

Hinweis: *Wenn ihr mit mehr als einem Auto pro Spieler spielt, zählt jedes Auto als Einzelfahrer und geht einzeln in die Wertung ein.*

Am Ende der Meisterschaft können zwei verschiedene Titel vergeben werden:

- **Bester Fahrer:** Der Spieler mit den meisten Punkten erhält den begehrten Pokal für den ersten Platz!
- **Bestes Team (optional):** Zu Beginn der Meisterschaft könnt ihr euch, wenn gewünscht, in Rennteams aufteilen. Diese Teams müssen alle die gleiche Anzahl an Fahrern haben. Am Ende der Meisterschaft summiert ihr die Punkte aller Fahrer innerhalb eines Teams. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt!

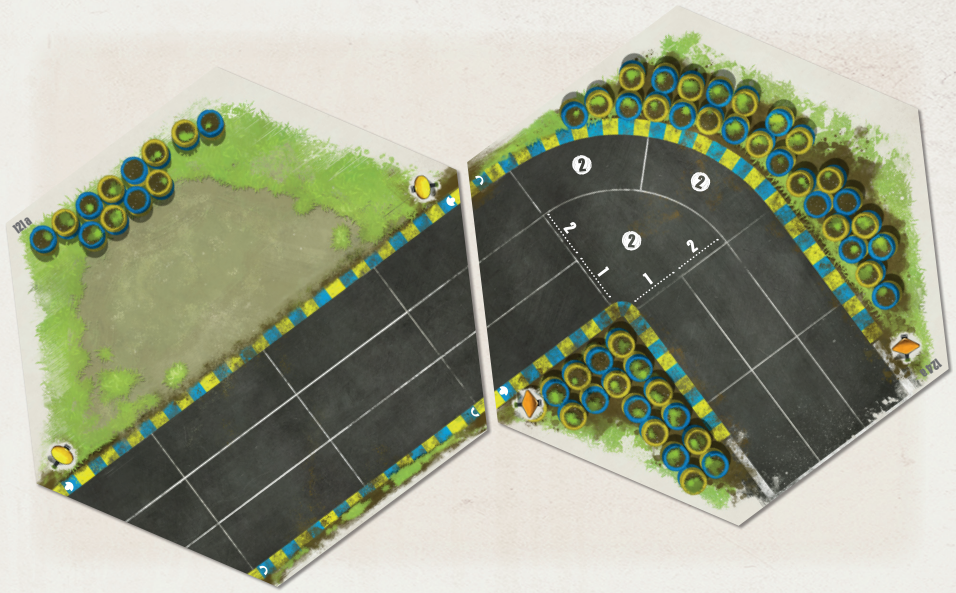
Hinweis: *Der beste Fahrer wird in jedem Fall bestimmt. Aber es ist durchaus möglich, dass er nicht zum besten Team gehört!*

STRECKEN

Die* Championship-*Erweiterung beinhaltet 8 brandneue Strecken!

Beachtet, dass diese Kurse sowohl Streckenteile aus dem Grundspiel als auch neue aus dieser Erweiterung nutzen. Diese Teile ermöglichen es euch, neue Streckenprofile zu gestalten. Dazu besitzen sie Felder, die sich über die Kante des Streckenteils hinaus auf das nächste Teil erstrecken.

Ihr könnt diese Teile an ihren speziellen Markierungen erkennen und auf dem Bild unten sehen, wie sie verbunden werden.



Im Gegensatz zu den Streckenteilen aus dem Grundspiel zählen die Kanten dieser Spezialteile nicht als Kanten zwischen Streckenfeldern.

Natürlich steht es euch frei, jeden anderen *Rallyman*-Kurs oder eine selbst gestaltete Strecke für eure Meisterschaft zu nutzen!

CHAMPIONSHIP

WERTUNGSBLATT

Ihr könnt das Wertungsblatt auf dieser Seite kopieren oder es von der **holygrail.games**-Webseite herunterladen.

NAME DER MEISTERSCHAFT

SPIELER	TEAM

	1 25 Pkt.	2 18 Pkt.	3 15 Pkt.	4 12 Pkt.	5 10 Pkt.	6 8 Pkt.	7 6 Pkt.	8 4 Pkt.	9 2 Pkt.	10 1 Pkt.	11 0 Pkt.	12 0 Pkt.
1. Rennen												
2. Rennen												
3. Rennen												
4. Rennen												
5. Rennen												
6. Rennen												
7. Rennen												
8. Rennen												

SPIELFERTIGE STRECKEN

KURS 11



- 1 x 101
- 1 x 102b
- 1 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 107b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 130b

KURS 12



- 1 x 101
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 1 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 2 x 111a
- 1 x 116a
- 2 x 121a
- 1 x 124a
- 1 x 125a
- 1 x 128a

KURS 13



- 1 x 101
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 2 x 104b
- 1 x 105b
- 2 x 106b
- 1 x 111b
- 2 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 124b
- 1 x 126b
- 2 x 127b
- 1 x 129b

KURS 14



- 1 x 101
- 1 x 102a
- 1 x 103a
- 2 x 104a
- 2 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 112a
- 1 x 115a
- 2 x 121a
- 1 x 125a
- 1 x 126a
- 2 x 127a

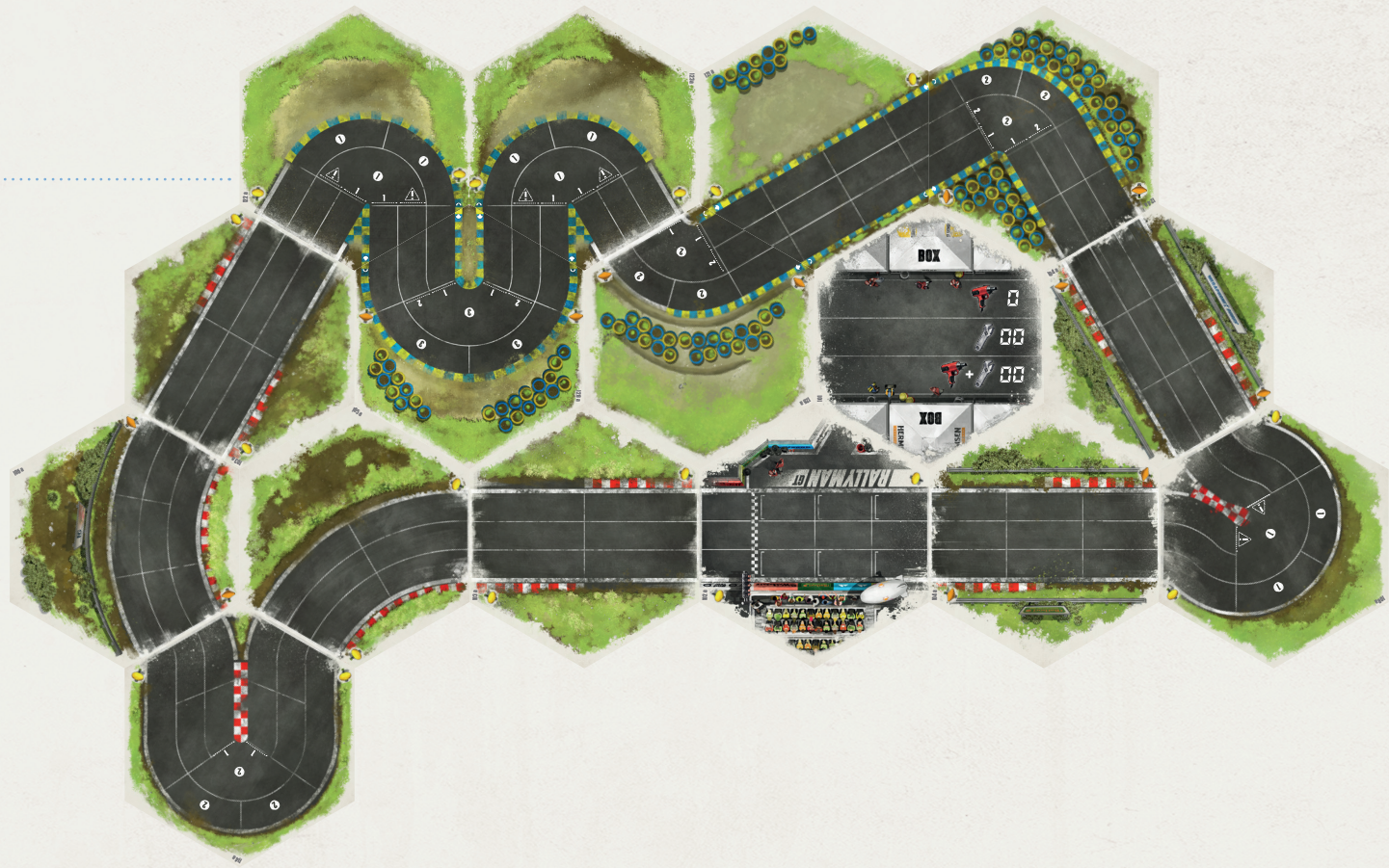
KURS 15



- 1 x 101
- 1 x 102a
- 1 x 104a
- 2 x 111b
- 1 x 112a
- 1 x 114b
- 1 x 119a
- 1 x 121a
- 1 x 121b
- 1 x 122b
- 1 x 124b
- 1 x 125b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

KURS 16

- 1 x 101
- 1 x 102a
- 2 x 103a
- 2 x 104a
- 1 x 105a
- 1 x 106a
- 1 x 108a
- 1 x 114a
- 1 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 124a
- 1 x 126a
- 1 x 128a



KURS 17



- 1 x 101
- 1 x 102b
- 1 x 103b
- 1 x 105b
- 1 x 106b
- 1 x 109b
- 1 x 110b
- 1 x 111b
- 1 x 113b
- 1 x 114b
- 1 x 121b
- 1 x 123b
- 1 x 126b
- 1 x 128b
- 1 x 129b
- 1 x 130b

KURS 18

- 1 x 101
- 1 x 102a
- 3 x 103a
- 3 x 104a
- 1 x 106a
- 1 x 118a
- 2 x 121a
- 1 x 122a
- 1 x 123a
- 1 x 129a
- 1 x 130a

