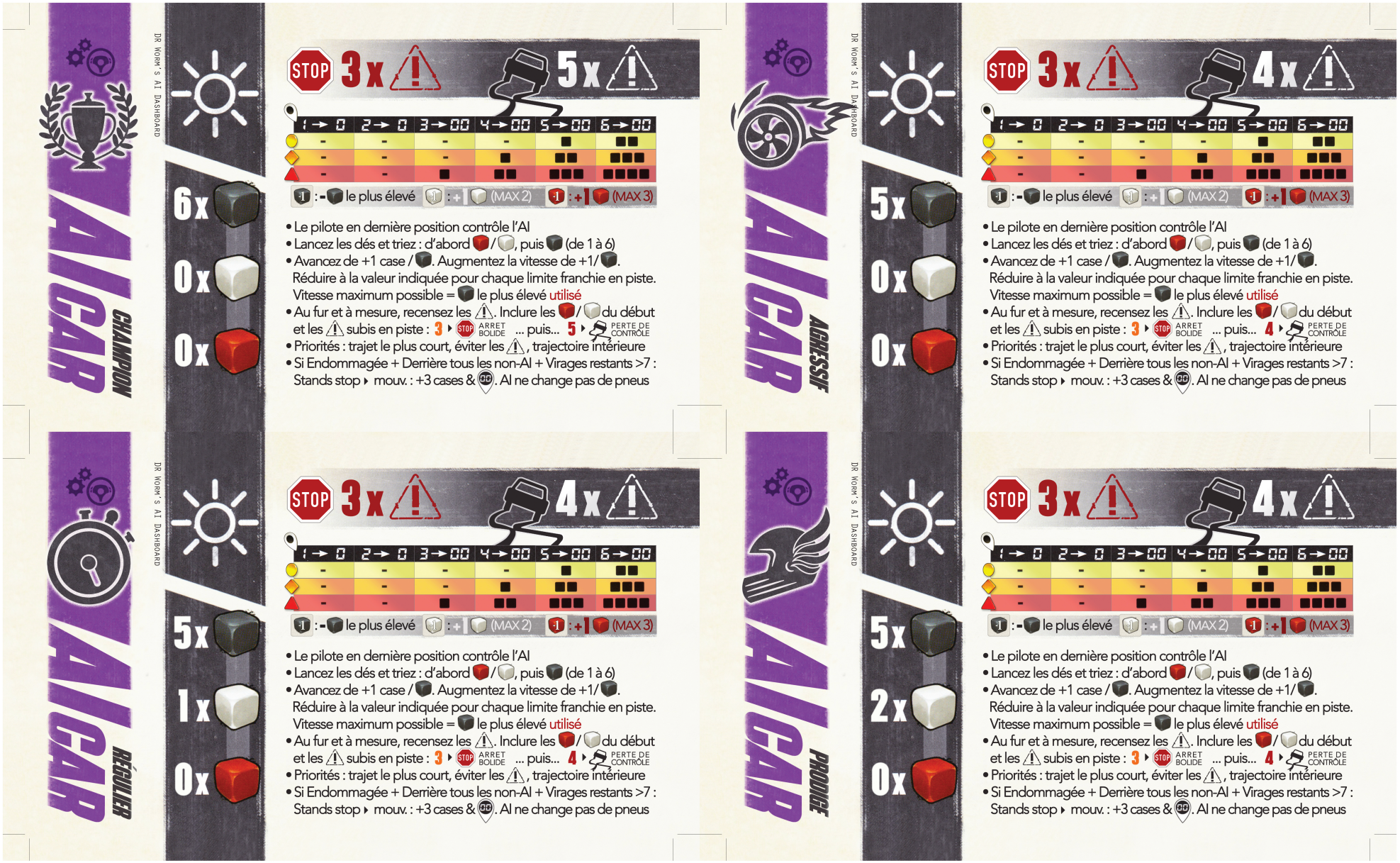
DR Worm's AI Dashboards - MAUVE Recto



DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR AGRESSIF

5x 0x 2x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : + 1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR CHAMPION

5x 1x 1x

STOP 3x ⚠ 5x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : + 1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 5 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR PRODIGE

4x 2x 2x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : + 1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR RÉGULIER

4x 1x 2x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

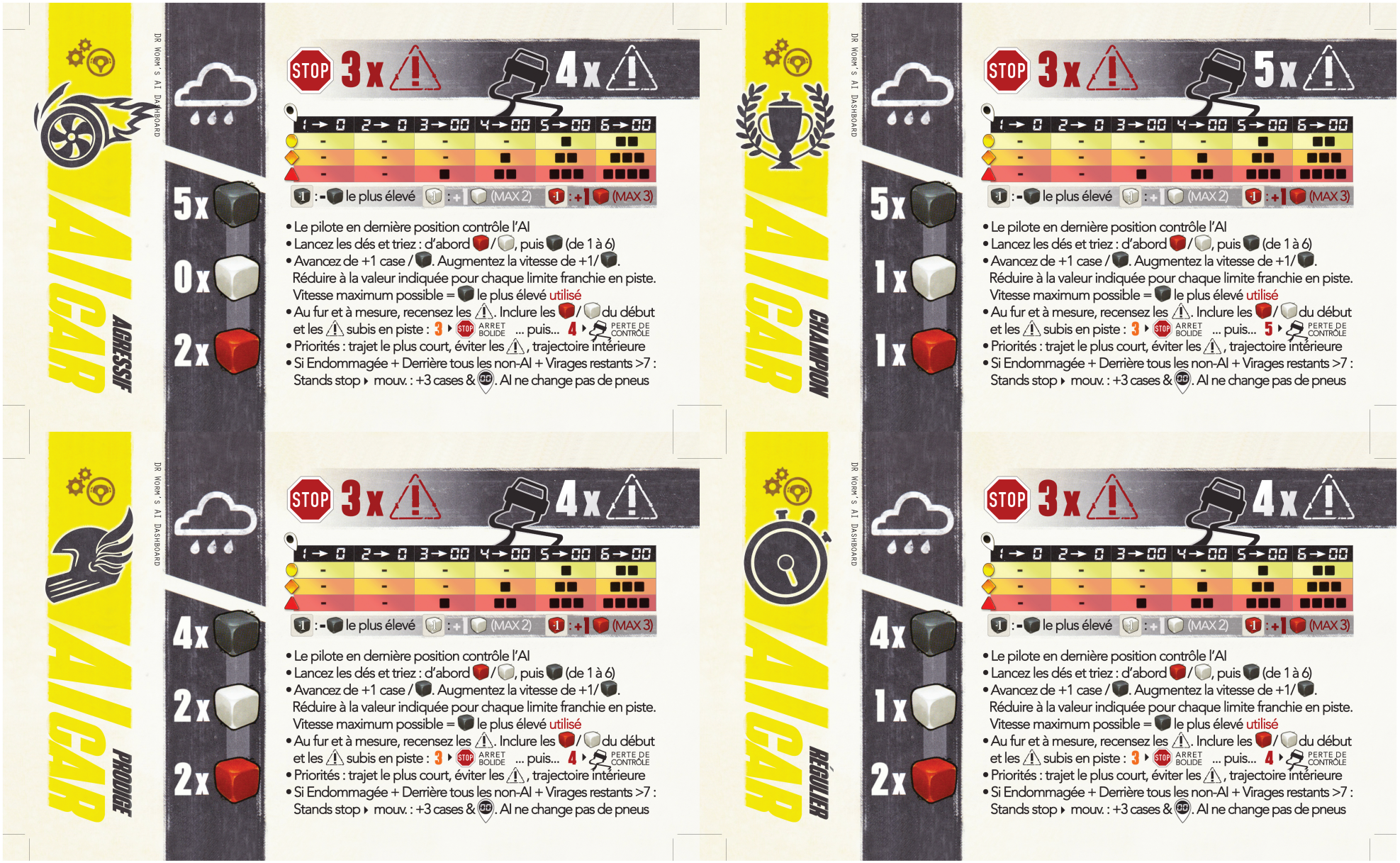
-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : + 1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR Worm's AI Dashboards - JAUNE Recto



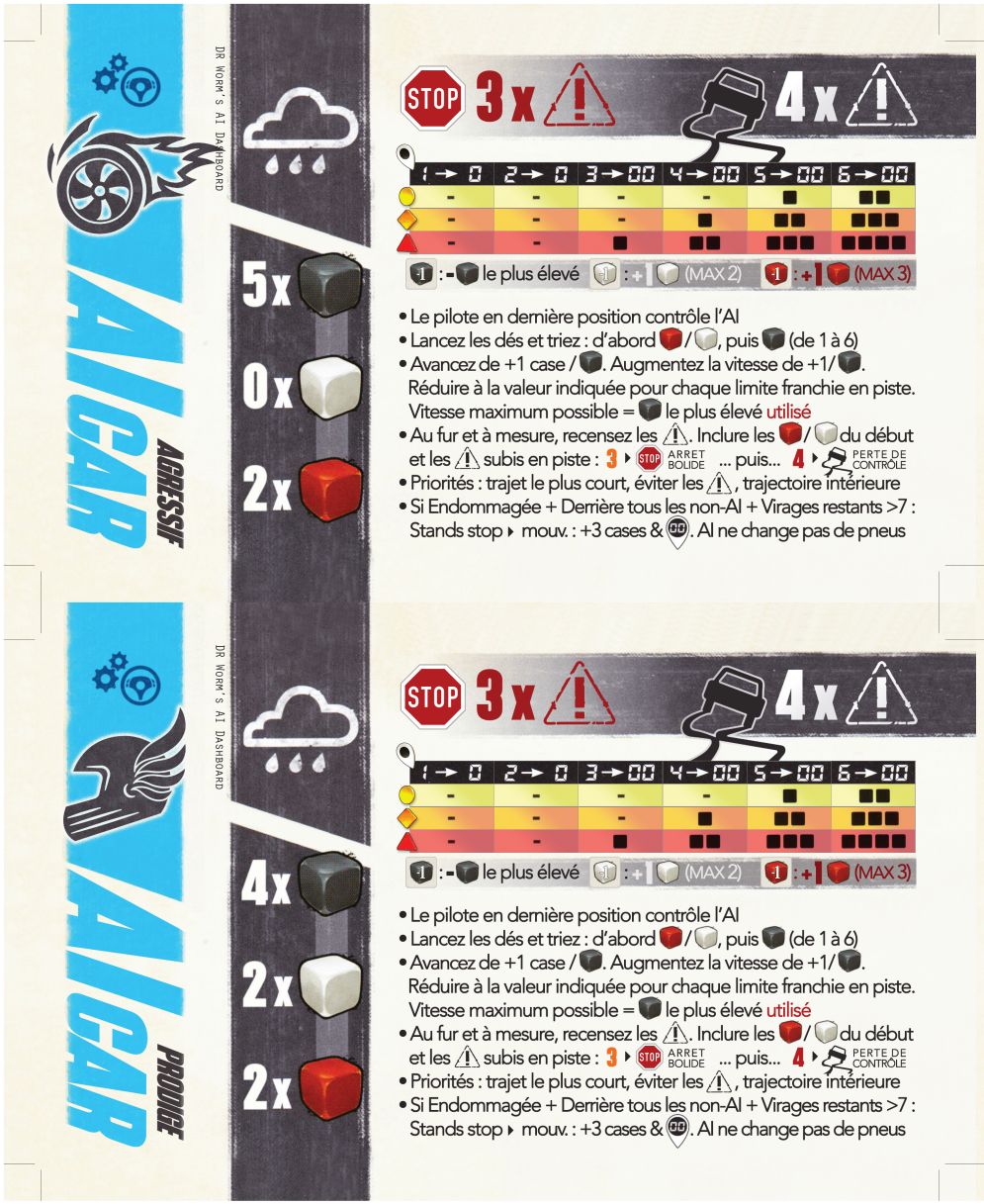
DR Worm's AI Dashboards - JAUNE Verso

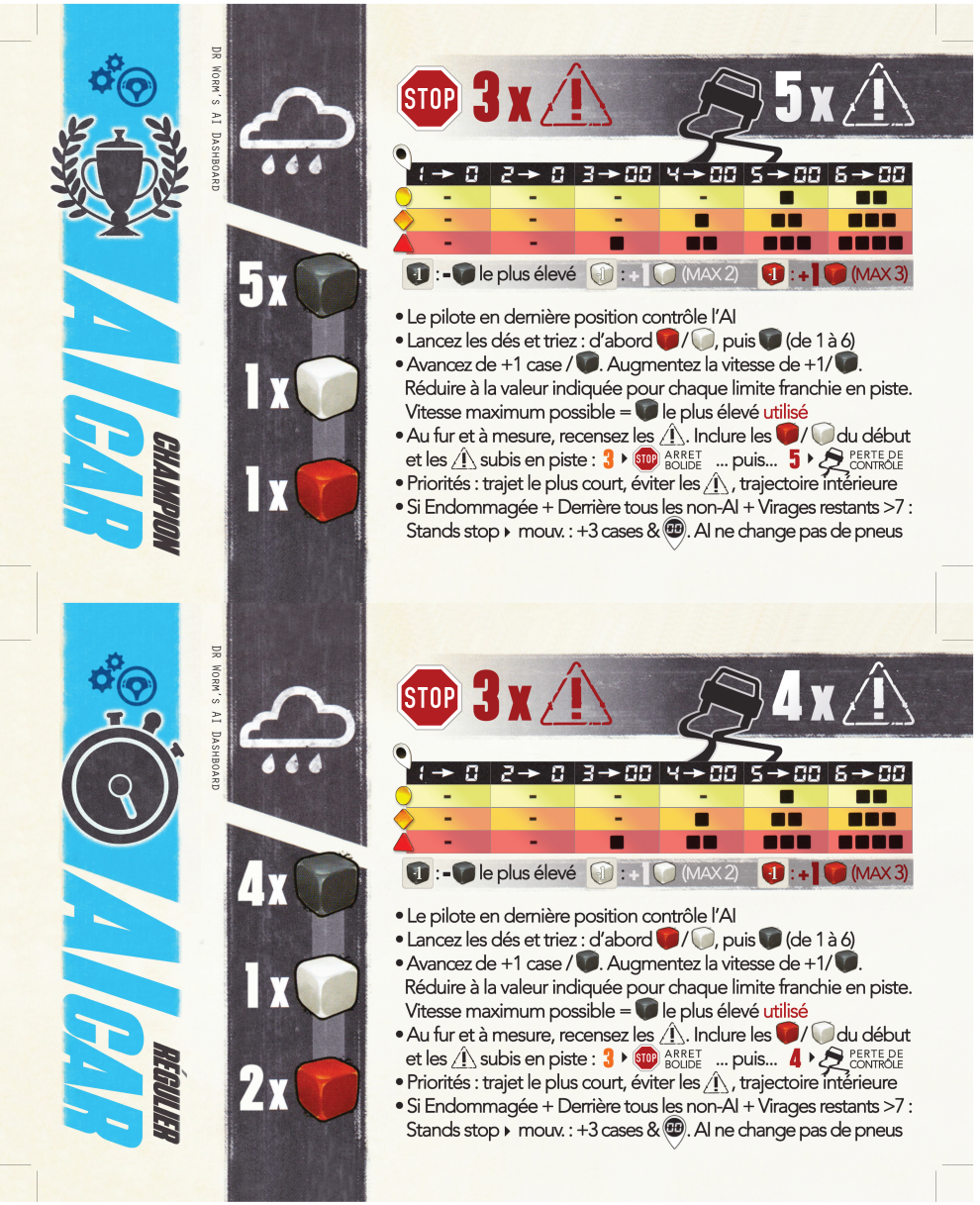


DR Worm's AI Dashboards - BLEU Recto



DR Worm's AI Dashboards - BLEU Verso





DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR CHAMPION

6x 0x 0x

STOP 3x ⚠ 5x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | : + (MAX 2) | -1 : + 1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 5 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR AGRESSIF

5x 0x 0x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | : + (MAX 2) | -1 : + 1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR RÉGULIER

5x 1x 0x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | : + (MAX 2) | -1 : + 1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR PRODIGE

5x 2x 0x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | : + (MAX 2) | -1 : + 1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR AGRESSIF

5x 0x 2x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : +1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR CHAMPION

5x 1x 1x

STOP 3x ⚠ 5x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : +1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 5 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR PRODIGE

4x 2x 2x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : +1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR RÉGULIER

4x 1x 2x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

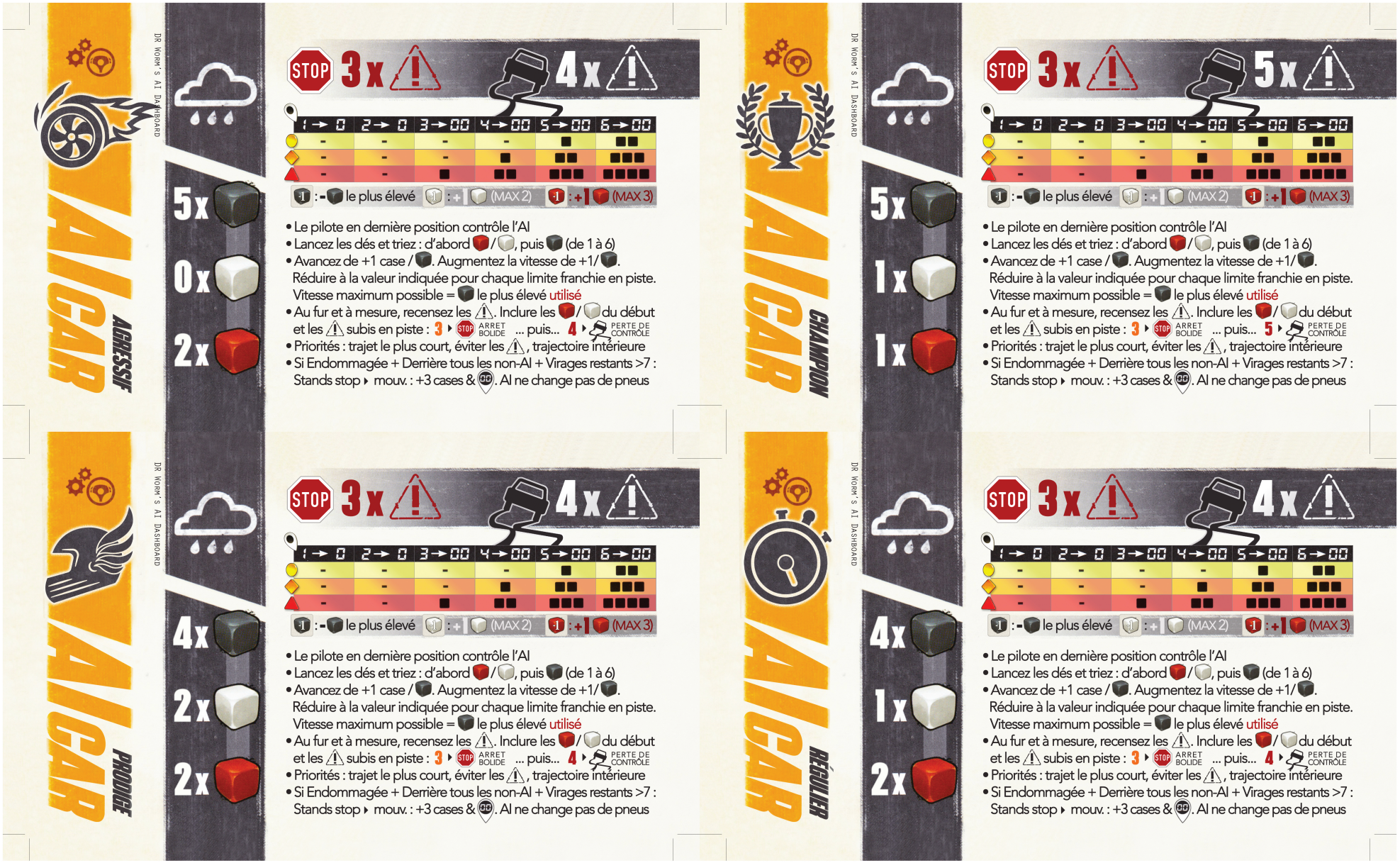
-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : +1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR Worm's AI Dashboards - ORANGE Recto



DR Worm's AI Dashboards - ORANGE Verso



DR Worm's AI Dashboards - ROUGE Recto

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR CHAMPION

6x 0x 0x

STOP 3x ⚠ 5x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : +1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 5 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR AGRESSIF

5x 0x 0x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : +1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR RÉGULIER

5x 1x 0x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : +1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR WORM'S AI DASHBOARD

AI CAR PRODIGE

5x 2x 0x

STOP 3x ⚠ 4x ⚠

1→0	2→0	3→00	4→00	5→00	6→00
-	-	-	-	■	■■
-	-	-	■	■■	■■■
-	-	■	■■	■■■	■■■■

-1 : - le plus élevé | -1 : + (MAX 2) | -1 : +1 (MAX 3)

- Le pilote en dernière position contrôle l'AI
- Lancez les dés et triez : d'abord / , puis (de 1 à 6)
- Avancez de +1 case / . Augmentez la vitesse de +1/ .
  Réduire à la valeur indiquée pour chaque limite franchie en piste.
  Vitesse maximum possible = le plus élevé utilisé
- Au fur et à mesure, recensez les ⚠. Inclure les / du début et les ⚠ subis en piste : 3 ▸ STOP ARRET BOLIDE ... puis... 4 ▸ PERTE DE CONTRÔLE
- Priorités : trajet le plus court, éviter les ⚠, trajectoire intérieure
- Si Endommagée + Derrière tous les non-AI + Virages restants >7 : Stands stop ▸ mouv. : +3 cases & PIT. AI ne change pas de pneus

DR Worm's AI Dashboards - ROUGE Verso

