

R5



JEAN-CHRISTOPHE BOUVIER



ERWEITERUNG

RALLYMAN ***DIRT***

Das Spiel mit R5-Autos

Für R5-Autos gelten die Spielregeln aus dem Grundspiel von *Rallyman: DIRT* und ihr habt alle auf dem Armaturenbrett abgebildeten Würfel zur Verfügung, mit folgenden Ausnahmen:

GANGWÜRFEL

Der höchste Gang der R5 ist der 5. Gang. Sie haben keinen 6. Gang.



TURBOWÜRFEL

R5-Autos haben einen neuen Würfeltyp zur Verfügung: den Turbowürfel! Dieser stellt ihre Turbomotoren dar und sorgt für eine sehr schnelle Beschleunigung. Die Regeln sind auf der Turbowürfelskarte erklärt.



Turbowürfel

Nutzt die einzigartigen Turbowürfel eurer R5-Autos, um die Kurven und Herausforderungen eurer Lieblingsetappe mit explosionsartiger Beschleunigung zu meistern!

Der Turbowürfel ermöglicht euch in Kombination mit einem Gangwürfel, ein Feld vorwärts zu fahren und dabei eure Geschwindigkeit um 2 (statt um 1) zu erhöhen.

Dazu verwendet ihr den Turbowürfel zusammen mit einem Gangwürfel, der 2 Gänge über eurer

aktuellen Geschwindigkeit ist.

Genau wie bei den Bremswürfeln könnt ihr Sekundenmarker verwenden, um einen Turbowürfel zu sichern. Ihr müsst jedoch beide Würfel sichern (den Gang- und den Turbowürfel). Habt ihr nicht genügend Sekundenmarker, könnt ihr den Würfelwurf nicht sichern.

Hinweis: Der Turbowürfel darf nicht mit einem fliegenden Start kombiniert werden (siehe Grundspielregeln).

